



CONCURSO LIBRO ABIERTO: GG4A

ÁMBITO

Podrán participar en el concurso LIBRO ABIERTO: GG4A 2025 todos los alumnos de ESO de países de habla hispana.

Abierto a: El concurso está abierto para los centros de ESO y del 5º y del 6º de Primaria.

Género: Diferentes actividades preparadas en la plataforma Moodle, relacionadas con la lectura de *El haditerrible en el Bosque Furioso* de Jana Bauer o *35 calorías sin azúcar* de Jasminka Petrović.

Fecha de inicio: 1 de diciembre de 2025.

Fecha de cierre: 31 de marzo de 2026

Entidad convocatoria: Malinc, Cienlee

Fecha de publicación de los resultados: 7 de abril de 2026

Entrega de premios: 23 de abril de 2026

DESTINATARIOS:

Centros de ESO y del 5º y del 6º de Primaria.

CONTENIDOS Y PROPUESTAS:

El proyecto está diseñado para ser competitivo, y se desarrolla online. Los/as estudiantes –tres por equipo– leerán un título de literatura juvenil de gran calidad. No revelamos los títulos de los libros a los/as participantes, porque deben adivinarlos a medida que resuelven diversas adivinanzas. El objetivo del concurso es que los equipos resuelvan correctamente la adivinanza sobre el libro, descubran el título del libro que estamos leyendo en el proyecto, y demuestren activamente que lo han leído. Al responder a los retos, consiguen puntos resolviendo tareas creativas basadas en el libro; los equipos que demuestran originalidad y creatividad son los que obtienen más puntos. Gana el equipo que resuelva todos los retos y consiga más puntos.

El proyecto adopta el formato de un concurso de lectura en el portal Moodle, desarrollado por profesorado y utilizado en todo el mundo. El entorno es seguro, cerrado y restringido únicamente a los/as participantes del proyecto. Cada grupo de estudiantes escoge un apodo y

se conecta al portal siguiendo las instrucciones que ha recibido. A continuación, elige un avatar en el portal Moodle, se enfrenta a los retos del libro y ayuda a su grupo a conseguir la victoria.

En el proyecto GG4A, los retos de lectura también van acompañados de videotalleres de escritura creativa. En la plataforma, los participantes tendrán acceso a contenidos educativos en forma de vídeos que les ayudarán a aprender los fundamentos de la escritura: cómo prepararse para escribir, cómo dirigirse a tu lector, qué tipos de textos se pueden escribir, cómo planificar el desarrollo de la historia y cómo crear personajes inolvidables. Cada vídeo incluye una tarea práctica.

INTEGRANTES DEL JURADO:

El jurado estará integrado por profesionales especialistas en Lengua y Literatura, como también ilustradores reconocidos.

INFORMACIÓN RELATIVA AL CONCURSO:

Toda la información con referencia al Concurso será publicada en la página web del proyecto GG4A <https://gg4a.eu/es/para-escuelas/>, el formulario de inscripción y donde también están asequibles las Instrucciones de uso de la plataforma (<https://gg4a.eu/es/instrucciones-de-uso/>).

PROTECCIÓN DE DATOS:

- a) La organización, como responsable del tratamiento de los datos de carácter personal recabados con ocasión de la participación en el **Concurso LIBRO ABIERTO: GG4A**, se compromete a no publicar los trabajos por la Ley de Protección de Datos.
- b) Los datos no serán cedidos a terceros.
- c) La Organización del concurso, se reserva el derecho a modificarlas, comunicándolo

PREMIOS

El proyecto GG4A fomenta la responsabilidad ambiental y el negocio local. Por ello, el equipo ganador obtendrá un vale para una librería local, entradas para el cine u otro premio similar acordado con los organizadores. Los equipos clasificados en primer, segundo y tercer lugar recibirán, además, excelentes premios en forma de libros.

FECHA DE CIERRE Y ENTREGA DE LOS TRABAJOS: 31 DE MARZO DE 2026.

ACCESO AL FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe1e_wJKH0StNCvunLAgGn0jbbgxuRqOCwEYzCW9_mkkHaOaw/viewform